

Сегодня программирование в основном считается мужским делом, люди думают, что девушек, интересующихся физикой, математикой и другими техническими науками, мало. И не понятно, почему многие забывают всем известный факт, что программирование изначально было женским делом: от первого алгоритмического языка до запуска человека в космос.

Ада Лавлейс опубликовала алгоритм для первого современного компьютера, ей и присвоен титул первого программиста.

Адель Голдберг является одной из семи разработчиков Smalltalk – первого объектно-ориентированного программного языка, основы GUI.

Знаменитая Грейс Хоппер – человек, который изобрел первый компилятор для программного языка и в числе первых создавал программы для компьютера «Марк 1».

Именно конференцию Грейс Хоппер, которая прошла с 4 по 6 октября в штате Флорида в США, я и посетила с полным грантом.

*Grace Hopper Celebration for women in computer science – это самая большая техническая конференция для женщин во всем мире. В этом году она распахнула двери для 18.000 участниц.*

Полные гранты получили всего 600 девушек, в том числе и я – единственная представительница российского вуза. Цель этой конференции – помочь женщинам-программистам, инженерам и математикам, смотивировать и направить их.

Конференция спонсируется институтом Аниты Борг, Google, Microsoft, Apple, IBM, Tesla и более чем двумя сотнями других именитых компаний. Ежедневно проводились воркшопы и речи от знаменитых девушек-программистов, CEO компаний и просто успешных женщин. В начале каждого дня было открытие: в зале на 18 тысяч человек женщины разных национальностей, религий и происхождения рассказывали о своих победах, наставляли нас и давали вдохновляющие советы.

Начиная с 11 утра можно определиться с собственной программой на этот день, выбирая среди множества спичей и воркшопов, а также Career Fair. Это мероприятие, в течение которого компании представляют себя и ведут набор на должности или берут на стажировки. Я лично проводила там по 2-3 часа в день и не думаю, что успела все осмотреть, настолько был огромен зал, отведенный специально для Career Fair. Также в большие компании были жуткие очереди, что говорит об огромной заинтересованности девушек программистов! Например, на интервью в Microsoft мы стояли 1,5 часа! Но, пока ты стоишь в этой очереди, ты знакомишься с великолепными девушками, с огромным опытом или без, но со стремлением и амбициями! Важные советы от этих компаний стоили того, чтобы провести час-другой в ожидании.

Вечером проводились вечеринки от этих компаний. Мне удалось посетить мероприятия от Uber, Microsoft и Google. Беспилотные автомобили, искусственный интеллект в действии и дополненная реальность. Всё как полагается. Еда, веселье и неформальное общение также никуда не делись.

*Конференция длилась всего 3 дня, но у меня осталось впечатление, что прошла неделя, а может и больше. Ведь столько всего было сделано, переосмыслено, столько новых полезных знакомств и вдохновения.*

На данный момент женщин в программировании немного. Всего лишь 17% программистов в Facebook, 16% в Microsoft и 20% в Google являются женщинами. И в среднем только 25% женщин занимают руководящие должности. Девушка, занимающаяся наукой, считается редкостью, и девочкам с раннего детства дают понять, что им будет сложно учить физику или математику. Я думаю, что всё это исходит оттого, что мы не видим достаточно примеров для подражания в этих сферах, и как раз для этого и создаются такие мероприятия.

Всем девушкам-программистам советую подать на полный грант для

конференции GHC18. Грант включает в себя оплату перелета, проживания, еды и выдачу стипендии. Критерии отбора: английский не ниже уровня upper-intermediate, рекомендательное письмо, резюме и, естественно, нужно быть девушкой, изучающей программирование, математику, инженерию или физику в университете.

Как бы я не хотела посетить все спичи (а их было порядка 100), физически я успела только на 4.

Первый из них – «10 ступеней к успешной карьере». На этой лекции директор банка Америки Линда Таи пояснила, что, прежде всего, необходимо понять саму себя, чего ты на самом деле хочешь и чем ты можешь в случае необходимости пожертвовать ради карьеры. Она считает, что нужно трезво оценивать свои возможности и амбиции, и даже если у тебя не хватает технических навыков, у тебя есть набор отличительных черт, которых нет ни у кого другого. Нужно найти эти таланты или умения и на основе их строить резюме. Также она подчеркнула значение нетворкинга – нужно общаться с людьми и приобретать как можно больше связей. Кроме того, необходимо четко знать свои цели на следующие 6 месяцев, год и три года. Она не забыла указать и на важность брендинга самой себя: то, как ты говоришь и выглядишь, говорит о тебе многое.

Вторая и самая полезная для меня сессия – «Как успешно пройти техническое интервью». Дженнифер Ли, основатель Artizen Coaching, заявила, что первое, что ты должна сделать – это понять что ты знаешь и что нет, прйтись по всем темам и протестировать себя. Она сказала, что в резюме прекрасно смотрятся проекты, которые есть у тебя на Github или на персональном сайте, стажировки, хакатоны, технические соревнования и конференции. После технического теста обычно идет интервью по телефону. Здесь, со слов Джен Ли, самое важное – это знать компанию, их историю, знать всё о должности, на которую ты подаешь, и заранее подготовить вопросы. И последний шаг – это личное интервью. На этом этапе, когда пишешь код, важно думать вслух, ведь тебе могут помочь и

направить, регулярно спрашивать, на правильном ли ты пути, и, конечно, вести себя уверенно.

Тема третьей сессии – «Выйти за рамки обычного – виртуальная реальность». Джулия Шварц, старший инженер Microsoft, рассказывала о перспективах виртуальной реальности, показывала и поясняла нам, как работают Immersive Headsets и HoloLens от Microsoft и Daydream ARCore от Google.

И последнюю сессию, на которой я побывала, провела Радхи Джатакия, менеджер по продукту GNC 2017. Тема спича – «Как стать авторитетом». Я лично верю, что каждый человек способен поменять мир, внести свой вклад в его развитие. Как раз об этом и говорила Радхи. Нужно на своем опыте показывать и доказывать, что даже один индивид может создать что-то глобальное и что не нужно сидеть на месте и ждать, пока кто-то другой начнет менять мир к лучшему, нужно самой двигаться и показывать другим, что это возможно.

*Айсылу Галимова, специально для редакции [Include](#)*

*Фотографии автора и [antiab.org](#)*

*Читайте больше материалов о жизни поколения Y на [include.club](#)*